*-public*: sono modificatori di accesso per i membri della classe visibili in ogni parte del programma

*-private:* modificatore di accesso visibile alla funzione della classe

*una variabile allocata staticamente è visibile solo nel documento nel quale è dichiarata.*

-*friend:* non fa parte della classe ed accede a tutti i membri della classe in cui è implementata

-static: una keyword che serve ad invocare una funzione in fase di compilazione solo una volta. *Una variabile allocata staticamente è visibile solo nel documento nel quale è dichiarata. Nelle funzioni con l’utilizzo della parola static esse diventano variabili globali, mentre nelle classi tutti i membri statici vengono allocati all’inizio del programma e deallocati alla fine di esso. In un ambiente globale static e const si comportano allo stesso modo*

*-fstream:* tipo che permette di realizzare funzioni di output

*-ifstream:* tipo che permette di realizzare funzioni di input

*-fstream:* una liberia

*-const:* serve per rendere una funzione non modificabile

*-queue:* anche chiamata coda, di tipo FIFO, è una struttura dati utilizzata per l’inserimento e la cancellazione di elementi, l’aggiunta di un elemento viene chiamata enqueue e la rimozione dequeue

-*overloading << :* overloading(stesso nome di altre funzioni già dichiarate ma con paramenti differenti per quanto riguarda il tipoo)dell’ operatore che stampa persona/studente/lavoratore/pensionato/coda/albero

*-template:* un tipo di dato generico e consente di applicare lo stesso codice a tipi diversi

*-ereditarietà*: principio per cui una classe può ereditare membri ed attributi da altre classi

*-trapianta:* sostituisce con il successore se ha due figli, se ne ha uno col padre

*-minimo:* ricerca il minimo all’interno dell’albero

*-void Cancella nodo:* elimina il nodo

*-void Inserisci:* inserisce un valore in un albero

*-getAltezza:* da l’altezza dell’albero

*-tronca:* elimina i nodi rispetto ad un certo range stabilito dall’utente

*-void stampaLivello:* stampa tutti i livelli dell’albero

*-rand:* genera numeri casuali

*-srand:* serve per azzerare lo stato della funzione random per evitare di avere sempre gli stessi numeri

*-cancellazione:* se è una foglia, setta il puntatore a null, se ha un figlio si scambia con il successore e si elimina il nodo, se ha due figli si scambia conil successore